

# 2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽須知

## International ICT Innovative Services Awards 2022

### 一、活動時間

- (一) 報名日期(線上)：111 年 9 月 26 日(一)上午九點開放報名~111 年 10 月 6 日(四)下午五點截止
- (二) 初賽日期：111 年 10 月 17 日(一)~ 111 年 10 月 21 日(五)
- (三) AI 賽車挑戰賽初賽日期(線上)：111 年 10 月 11 日(二)~111 年 10 月 21 日(五)
- (四) 亞太交流-英文組臺灣區複賽日期：111 年 10 月 22 日(六)英文簡報
- (五) 決賽日期：111 年 11 月 5 日(六) 8:00am-5:00pm
- (六) 決賽活動地點：國立臺灣大學綜合體育館 (臺北市羅斯福路四段一號)
- (七) 活動網址：<https://innoserve.tca.org.tw>

※主辦單位有權因應疫情狀況，採實體或線上方式辦理

### 二、辦理單位

- (一) 指導單位：數位發展部、教育部
- (二) 主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會
- (三) 共同主辦單位：國家發展委員會、經濟部商業司、內政部資訊中心、臺北市政府資訊局
- (四) 協辦單位：台灣亞馬遜網路服務有限公司、新加坡商鈦坦科技、聯新醫院管理顧問股份有限公司、耐能智慧股份有限公司、財團法人電腦技能基金會、宏碁股份有限公司、友達光電股份有限公司、亞洲·矽谷計畫執行中心
- (五) 合作單位：中華民國大專校院資訊服務協會、中華民國資訊安全學會
- (六) 執行單位：台北市電腦公會

### 三、競賽類別

- (一) 競賽類別分為三大類，包含「大會專題類」、「亞太交流類」及「指定專題類」，以及「AI 賽車挑戰賽」(詳如類別說明)。
- (二) 報名方案

報名身份	說明	
大專校院 (含碩博士)	每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。	<p><b>「AI 賽車挑戰賽」及「鈦坦敏捷開發特別獎」不受「每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組」之限制。</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AI 賽車挑戰賽</b> 請詳見 AI 賽車挑戰賽之說明，P.33-35</li> <li>• <b>鈦坦敏捷開發特別獎</b> 請詳見特別獎之「類別說明」及「相關規範(如：報名資格、評審組成、評分項目、獎勵方式等)」。</li> </ul>
高中高職	每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。	

報名身份	說明
(含五專一~三年級)	可報名類組：大會專題類「高中高職組」，以及指定專題類「教育開放資料組」、「資安組」、「TGOS 地圖協作應用組」、「聯新國際智慧健康照護創新應用組」
主辦單位擁有各報名隊伍最後參賽組別的調配權。	

### (三)類別說明

#### ● 大會專題類

編號	組名	說明
1	資訊應用組 (IP)	<p>ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務...等。如：</p> <p>(1) 智慧工廠所需之「需求預測」、「生產排程最適化」、「生產設備故障預測」、「製程品質穩定控制」等相關智慧製造解決方案</p> <p>(2) 智慧機械所需之「設備自動檢測」、「設備預知維修保養」、「耗材需求預測」、「操作參數最佳化及自動設定」等相關設備智慧應用方案</p> <p>(3) 開源(Open Source)軟體開發，如開放文件格式(ODF)相關增值運用功能(如：API、共用程式 Utility、Tool、Macro、...等)</p> <p>■ 應用現有的 ODF 文件應用工具，建立創新服務。譬如，將 Impressive 功能(例如：聚焦效果)結合到 LibreOffice 的簡報軟體 Impress 之中。</p> <p>■ 對現有的 ODF 文件應用工具能提出改善或增值應用方案，並與國際接軌，實作後回饋國際社群。譬如，讓 Inkscape 的向量圖形可以完整的(例如：透明、漸層、模糊等效果)呈現在 Impress。</p> <p>(4) 區塊鏈技術提供「去中心化、匿名性、不可竄改性、可追蹤性、加密安全性」等特色，在金融、公共服務、供應鏈、醫療、農業、能源、智權、數位內容...等領域皆有應用之潛力</p> <p>(5) 具有商業價值的大量動態影像應用與即時分析</p> <p>(6) 雙向寬頻互動式 app 或網路社群應用</p> <p>(7) 手機 (Android or iOS)有線或無線外接裝置應用</p> <p>(8) 人體動態或靜態姿勢、生理訊息的擷取、分析(演算法)與應用</p> <p>(9) 自動控制/GPS 自動導航飛行器 (UAV)與無線寬頻的整合型應用</p> <p>(10) 遠距教學、視訊會議、線上遊戲等多人同時視頻應用</p> <p>(11) 安全、防/救災、交通等應用</p> <p>(12) 智慧型資料庫或社群網站的即時分析與動態反饋</p> <p>(13) 其他雲端、行動、智慧聯網、資訊安全、AR/VR...等相關應用</p>
2	產學合作組 (PR)	<p>(1) 與產業界簽訂「專題產學合作同意書」，針對共同關心的主題合作完成之專題者。</p> <p>(2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務...等。</p>

編號	組名	說明
3	高中高職組 (IPSH)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務...等。

● 亞太交流類

編號	組名	說明
1	亞太交流-英文組 (IC1)	(1) 相關報名文件及現場簡報需以「英文」表達。 (2) ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務...等。
2	亞太交流-中文組 (IC2)	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR、5G、電子商務...等。

● 指定專題類

編號	組名	說明
1	教育開放資料組 (EDUOD)	<p>只要符合下述任一方案，即可報名本組。另附上“熱門”開放資料的資料集(Data Set)連結，供團隊參考使用。</p> <p>■ 作品方案 1：須使用「教育部(含所屬機關)開放資料」，至少 1 筆資料集，多元應用於教育(如：求學進修)、休閒觀光、就業、社會服務、開店選址、租房買房..等，製作網頁或智慧型手持裝置的應用程式(不指定作業系統平台)。</p> <p>■ 作品方案 2：須使用「政府資料開放平台 (<a href="http://data.gov.tw">http://data.gov.tw</a>)」的開放資料，至少 1 筆資料集，開發與「教育相關」的程式作品。</p> <p>#若團隊有其他教育部資料開放集之需求，歡迎至<u>政府資料開放平台</u>“<u>我想要更多</u>”提出新的欄位需求或資料集等。</p> <p><b>【重點攻略祕笈】</b></p> <p>1. 團隊使用「教育部(含所屬機關)開放資料」的資料集越多者，評審委員將酌予加分鼓勵。<b>熱門資料集：</b> (<a href="https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a01">https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a01</a>)</p> <p>2. 鼓勵參賽團隊搭配其他政府機關、學校、民間或國際間之開放資料，進行作品開發。</p> <p>3. 歷年得獎作品簡介： (<a href="https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a02">https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a02</a>)</p>



編號	組名	說明
2	資安組 (EDUSE)	<p>資通安全與隱私保護之相關創新應用或工具(如：網通安全、資料庫安全/稽核、多媒體安全、物聯網安全、身分鑑別、軟硬體系統安全、個資保護技術、弱點掃描/分析工具、弱密碼檢測、數位證據蒐集/分析、數位憑證及應用、存取控制、檔案日誌分析、惡意程式分析、入侵偵測、雲端服務安全、行動支付安全、App 資安檢測等)。</p> <p>【資安組歷年得獎作品簡介】  <a href="https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx">https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx</a></p> 
3	商業資訊 創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	<p>使用已開放之商業(公司及行號)登記資料，可混搭其它跨域資料，於創業展店、產業上下游供應鏈媒合、經濟統計分佈、觀光休閒娛樂、求職學習等日常生活領域，開發各式主題式資訊創新應用。</p>
4	臺北生活好便利創 新應用組 (TCGIA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使用臺北市資料大平臺 (<a href="https://data.taipei/">https://data.taipei/</a>)上之開放資料集可獲得評審委員加分，發揮創意製作具實用性之應用服務。</li> <li>2. 請於作品文件說明中附上使用之開放資料來源名稱及網址，另標註是否有運用「臺北市資料大平臺」之資料。</li> <li>3. 鼓勵參賽者使用其他開放資料(如政府資料開放平台、各縣市政府等)，搭配民間或國外之開放資料，進行開發使用。</li> </ol>

編號	組名	說明	
5	TGOS 地圖 協作應用組 (TGOS)	主題地圖應用開發	<p>須於 TGOS 地圖協作平台(<a href="https://www.tgos.tw/MapSites">https://www.tgos.tw/MapSites</a>)「競賽專區」建立主題地圖，並將該<b>主題地圖實際整合展示於系統上</b>(Web Browser、iOS、Android)，提供使用者空間資訊的創新服務。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 繳交給大會的「附件 1-1：系統概述文件」，須註明參賽地圖的服務位址，如： <a href="https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592">https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592</a></li> <li>■ 需提供影片說明主題地圖應用的意涵。</li> <li>■ 參賽團隊一定要自己建立主題地圖，其使用資料可以是自己團隊調查/生產的，或是使用開放資料；惟請尊重智慧財產權，使用資料非自己團隊調查/生產的，請於建立主題/描述區註明資料來源。</li> <li>■ 建立主題須符合大會的「匿名原則」，如在建立主題之名稱、描述、圖徵屬性...等，不得提示或暗示參賽單位(如 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。</li> </ul>
		創意故事地圖協作	<p>須於 TGOS 地圖協作平台(<a href="https://www.tgos.tw/MapSites">https://www.tgos.tw/MapSites</a>)「競賽專區」建立主題地圖，並提供影片說明主題地圖的意涵。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 繳交給大會的「附件 1-1：系統概述文件」，須註明參賽地圖的服務位址，如： <a href="https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592">https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS_Map.aspx?themeid=1592</a></li> <li>■ 需提供影片說明創意故事地圖的意涵。</li> <li>■ 參賽團隊一定要自己建立主題地圖，其使用資料可以是自己團隊調查/生產的，或是使用開放資料；惟請尊重智慧財產權，使用資料非自己團隊調查/生產的，請於建立主題/描述區註明資料來源。</li> <li>■ 建立主題須符合大會的「匿名原則」，如在建立主題之名稱、描述、圖徵屬性...等，不得提示或暗示參賽單位(如 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。</li> </ul>



編號	組名	說明
6	聯新國際智慧健康 照護創新應用組 (Landseed-health)	<p>鼓勵團隊以「智慧健康照護」為主題，將資通訊科技應用於健康促進、醫療及照護之相關應用情境，並透過結合醫療器材或利用 ICT 技術，如 AR/VR、感測技術(Beacon)、定位技術(GPS)、辨識技術(影像辨識、條碼辨識、RFID 等)、智慧聯網、大數據分析、AI 人工智慧等進行創意發想及開發。</p> <p>範疇可包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 智慧健康：透過科技促進行為或生活型態的調整，以增加身心健康，進而預防疾病發生。</li> <li>■ 智慧醫療：透過科技增加醫療效率、改善工作流程、提高營運效能、降低成本及減少人為錯誤。</li> <li>■ 智慧照護：透過科技延緩失能或疾病的持續惡化，並達到提早預警與提高照護效益。</li> </ul> <p>【背景說明】聯新國際醫療集團堅信每個人享有平等的健康權利，提供全人全程全照護，打造沒有圍牆的醫院，並成為健康產業服務鏈的好夥伴。期望本項競賽能結合臨床實務、先進數位科技應用及醫療倫理思維，同時加強培育智慧健康照護領域發展所需關鍵人才。故設立本次競賽主題，歡迎全國大專校院學生團隊，結合創意與科技，發想各式各樣「智慧化」的創新應用。謹邀請充滿熱忱並積極發想有創意的你，提出最佳的智慧醫療創新提案！</p>

編號	組名	說明								
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	<p>須於耐能提供的 AI 模型框架中，選擇符合自己主題的模型框架來進行 AI 訓練。競賽團隊必須自行定義 AI 應用的題目，收集資料，標記資料，完成模型訓練之後轉換到耐能提供的「邊緣運算 AI 加速棒(KNEO STEM)」上，同時將該成果用 AI app 的形式，上傳 KNEO 平台供評審評選。</p> <p><b>【公司簡介】</b> 耐能智慧(Kneron)於 2015 年創立於美國聖地牙哥，為終端人工智慧解決方案的領導廠商，提供軟硬體整合的解決方案，包括終端裝置專用的神經網路處理器以及各種影像辨識軟體。耐能目前在聖地牙哥、台北、深圳、珠海已成立辦公室，並擁有全球客戶和合作夥伴。</p> <p><b>【相關資源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解耐能：<a href="https://www.kneron.com/">https://www.kneron.com/</a></li> <li>2. App 作品展示區：<a href="https://www.kneo.ai">https://www.kneo.ai</a></li> <li>3. 開發者討論區： <a href="https://www.kneron.com/forum/categories/innoserve-area">https://www.kneron.com/forum/categories/innoserve-area</a></li> <li>4. 軟體資源下載： <a href="https://www.kneron.com/tw/support/education-center/">https://www.kneron.com/tw/support/education-center/</a></li> <li>5. AI 加速棒租借辦法(請見附件 5)： <a href="https://innoserve.tca.org.tw/method_9_2022.aspx">https://innoserve.tca.org.tw/method_9_2022.aspx</a></li> </ol> <p><b>【增列獎項】</b></p> <table border="1" data-bbox="507 1077 1497 1742"> <tr> <td data-bbox="507 1077 683 1256">獎項</td> <td data-bbox="683 1077 1497 1256">耐能最受歡迎獎(2 名) (1)愛心數最高者可獲得新台幣 6,000 元、AI 加速棒一支 (2)愛心數第二高者可獲得新台幣 4,000 元、AI 加速棒一支</td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 1256 683 1346">民眾如何投票</td> <td data-bbox="683 1256 1497 1346">請登入 KNEO 平台(<a href="https://www.kneo.ai">https://www.kneo.ai</a>)，並按愛心收藏喜愛的作品</td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 1346 683 1615">競賽團隊如何參與</td> <td data-bbox="683 1346 1497 1615">(1)完成競賽報名並通過資格審查 (2)且 11/4(五)前將 AI app 作品及簡介上架 KNEO 平台，AI app 的檔案大小需在 100MB 以下，並將產品介紹網頁網址 email 給 justine_tang@mail.tca.org.tw 即可參與。(上載之軟體不對外公開下載，但民眾可觀看作品說明) (3)作品上架及簡介規格說明：<a href="https://reurl.cc/bzxpav">https://reurl.cc/bzxpav</a></td> </tr> <tr> <td data-bbox="507 1615 683 1742">票數計算期間</td> <td data-bbox="683 1615 1497 1742">自作品公開上架即開始累積「愛心數」，累積至 11/4(五)中午 12:00 截止。11/5(六)決賽公布獲獎者，並於賽後提供獎勵。</td> </tr> </table> <p><b>【入圍決賽團隊獎勵及義務說明】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 入圍決賽 13 組團隊且 App 上架 KNEO 平台，即可獲得 KL-720 AI 加速棒(價值新台幣 3,300 元)一支，與競賽委員會頒發之決賽入圍證明。</li> <li>2. 入圍決賽之團隊請於 11/4(五)前至 KNEO 平台將作品更新或上傳，決賽(11/5)後即可公開 app 並開放民眾下載，團隊可自訂價格，作品著作權與產品訂價權均歸屬該團隊所有。</li> </ol>	獎項	耐能最受歡迎獎(2 名) (1)愛心數最高者可獲得新台幣 6,000 元、AI 加速棒一支 (2)愛心數第二高者可獲得新台幣 4,000 元、AI 加速棒一支	民眾如何投票	請登入 KNEO 平台( <a href="https://www.kneo.ai">https://www.kneo.ai</a> )，並按愛心收藏喜愛的作品	競賽團隊如何參與	(1)完成競賽報名並通過資格審查 (2)且 11/4(五)前將 AI app 作品及簡介上架 KNEO 平台，AI app 的檔案大小需在 100MB 以下，並將產品介紹網頁網址 email 給 justine_tang@mail.tca.org.tw 即可參與。(上載之軟體不對外公開下載，但民眾可觀看作品說明) (3)作品上架及簡介規格說明： <a href="https://reurl.cc/bzxpav">https://reurl.cc/bzxpav</a>	票數計算期間	自作品公開上架即開始累積「愛心數」，累積至 11/4(五)中午 12:00 截止。11/5(六)決賽公布獲獎者，並於賽後提供獎勵。
獎項	耐能最受歡迎獎(2 名) (1)愛心數最高者可獲得新台幣 6,000 元、AI 加速棒一支 (2)愛心數第二高者可獲得新台幣 4,000 元、AI 加速棒一支									
民眾如何投票	請登入 KNEO 平台( <a href="https://www.kneo.ai">https://www.kneo.ai</a> )，並按愛心收藏喜愛的作品									
競賽團隊如何參與	(1)完成競賽報名並通過資格審查 (2)且 11/4(五)前將 AI app 作品及簡介上架 KNEO 平台，AI app 的檔案大小需在 100MB 以下，並將產品介紹網頁網址 email 給 justine_tang@mail.tca.org.tw 即可參與。(上載之軟體不對外公開下載，但民眾可觀看作品說明) (3)作品上架及簡介規格說明： <a href="https://reurl.cc/bzxpav">https://reurl.cc/bzxpav</a>									
票數計算期間	自作品公開上架即開始累積「愛心數」，累積至 11/4(五)中午 12:00 截止。11/5(六)決賽公布獲獎者，並於賽後提供獎勵。									

編號	組名	說明
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	<p>針對 AIoT 在「安全」、「教育」、「醫療」、「健康」、「娛樂」、「商務」等應用領域，或結合「元宇宙」相關軟硬體技術，開發對於家庭生活品質提升、學校教育或是居住城市之智慧應用、企業之商務發展有所助益的應用方案。</p> <p>使用的開發平台不限，但須結合 AI 人工智慧之機器學習或巨量資料分析等技術（使用 Python 尤佳），並同時包含軟體及硬體之整合開發。至少使用一種無線通訊協定（Wi-Fi、4G/5G、LoRa、Bluetooth）來和其它平台或裝置（Smart Phone、PC、Cloud、智慧手錶、智慧穿戴...等）溝通，「物」、「聯」、「網」三者均需具備。</p>
9	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 只要報名大會專題類「資訊應用組(IP)」、「產學合作組(PR)」、「亞太交流組(IC1)-英文組」或「亞太交流組(IC2)-中文組」的團隊，均可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。</li> <li>2. 敏捷開發是一種應對快速變化需求所設計出來的管理模型。Google 和 Facebook 也都是用敏捷開發（Agile Development）的模式來產出軟體、試驗市場需求、從而持續改善產品來吸引使用者。</li> <li>3. 敏捷方法很多，包括 Scrum、看板方法（Kanban）、或極限編程（Extreme Programming）..等，均可。</li> <li>4. 敏捷到底是什麼：<a href="https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe">https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe</a></li> <li>5. 敏捷開發方法有哪些：<a href="https://gotica.io/工具組合技/InnoServe">https://gotica.io/工具組合技/InnoServe</a></li> </ol> <p>更多說明：<a href="https://goo.gl/m6E8TB">https://goo.gl/m6E8TB</a></p>



編號	組名	說明
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	<p>透過 AI、5G、IoT、大數據、AR/VR、元宇宙、數位雙生(Digital Twins)、影像視訊識別與處理…等電腦資通技術，<b>開發結合顯示與攝像等視覺應用元素</b>的線上線下、虛實整合的場域創新應用。其範圍可包含（但不限於）：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 智慧醫療：遠距看診、長青關懷、診斷輔助、居家照護…等。</li> <li>• 智慧製造：無人工廠、工廠環安、生產製程、機具操作…等。</li> <li>• 智慧育樂：智慧校園、虛擬教室、教學活動、數位創作…等。</li> <li>• 智慧零售：無人商店、O2O 混合應用、智慧互動商場…等。</li> <li>• 智慧交通：路況資訊、智慧座艙、虛擬座艙、車聯網、自駕車…等。</li> </ul> <p>【背景說明】友達光電在朝向價值轉型的雙軸道路上，一方面持續投資發展高端、高附加價值的優質產品；另一方面則以友達最強的顯示技術為核心，聚焦智慧醫療、智慧製造、智慧育樂、智慧零售與智慧交通等五大場域的多元應用，結合 AIoT 展開不同場域與產業的顯示器無所不在數位轉型商機。在後疫情時代，線上線下混合與打破時間空間的生活樣態已成為新常態，其中顯示技術又伴演了串聯虛實橫跨空間的重要媒介。因此鼓勵全國大專校院學生團隊，結合創意與科技，發想以顯示視覺為核心的智慧化創新應用。</p>
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	<p>以促進產業數位轉型為出發點，鼓勵團隊運用新興科技，如：AI、AR/VR、IoT、大數據等，優先發展與「<b>環境永續</b>」及「<b>智慧生活</b>」<b>相關之物聯網應用</b>，如：呼應全球節能減碳行動、提升生活便利服務之智慧化解決方案或應用。</p> <p>【背景說明】為促進國內產業轉型升級，再創經濟發展動能，「國家發展委員會」提出「亞洲·矽谷推動方案」，希望能夠體現矽谷精神，充滿創新與活力，強化鏈結亞洲健全創新創業生態系，以軟硬互補提升軟實力，同時加強培育創新產業發展所需關鍵人才。故設立本次競賽主題，歡迎全國大專校院學生團隊，結合創意與科技，發想各式各樣「智慧化」的創新應用。</p> <p>另，有關亞洲·矽谷計畫，產業智慧化示範案例如下(團隊可自由發揮，不以此為限)：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 案例「<b>環境永續</b>」：氣候變遷導致產業對於能源需求逐漸成長，透過導入 AI 大數據分析，幫助企業節約用電、用水量並降低碳排放，改善能源利用效率。</li> <li>◆ 案例「<b>智慧生活</b>」：Covid-19 改變人類生活模式，在家運動已成為新常態，透過導入 AI 識別技術，幫助民眾不用出門也能線上體驗舞蹈。</li> </ul>

#### 四、報名資格

(一)大會專題類

編號	組別	報名資格	
		通用	指定
1	資訊應用組 (IP)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人，鼓勵跨系組隊。另需有 1-2 名學校指導老師。 2. 如有資管系學生參賽，則資管系學生不得超過一半。	由大專校院各校資訊管理學系推薦報名，報名以 3 隊為上限。凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。
2	產學合作組 (PR)	凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。報名本組隊伍需繳交「專題產學合作同意書」，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	
3	高中高職組 (IPSH)	各級公、私立高中(職)學校(含五專一~三年級)之在學學生為限，每隊學生不超過 8 人。另需有 1-2 名學校指導老師。	

(二)亞太交流類

編號	組別	說明
1	亞太交流-英文組 (IC1)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 每隊需提供英文說明文件(附件 1-2)。
2	亞太交流-中文組 (IC2)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。

(三)指定專題類

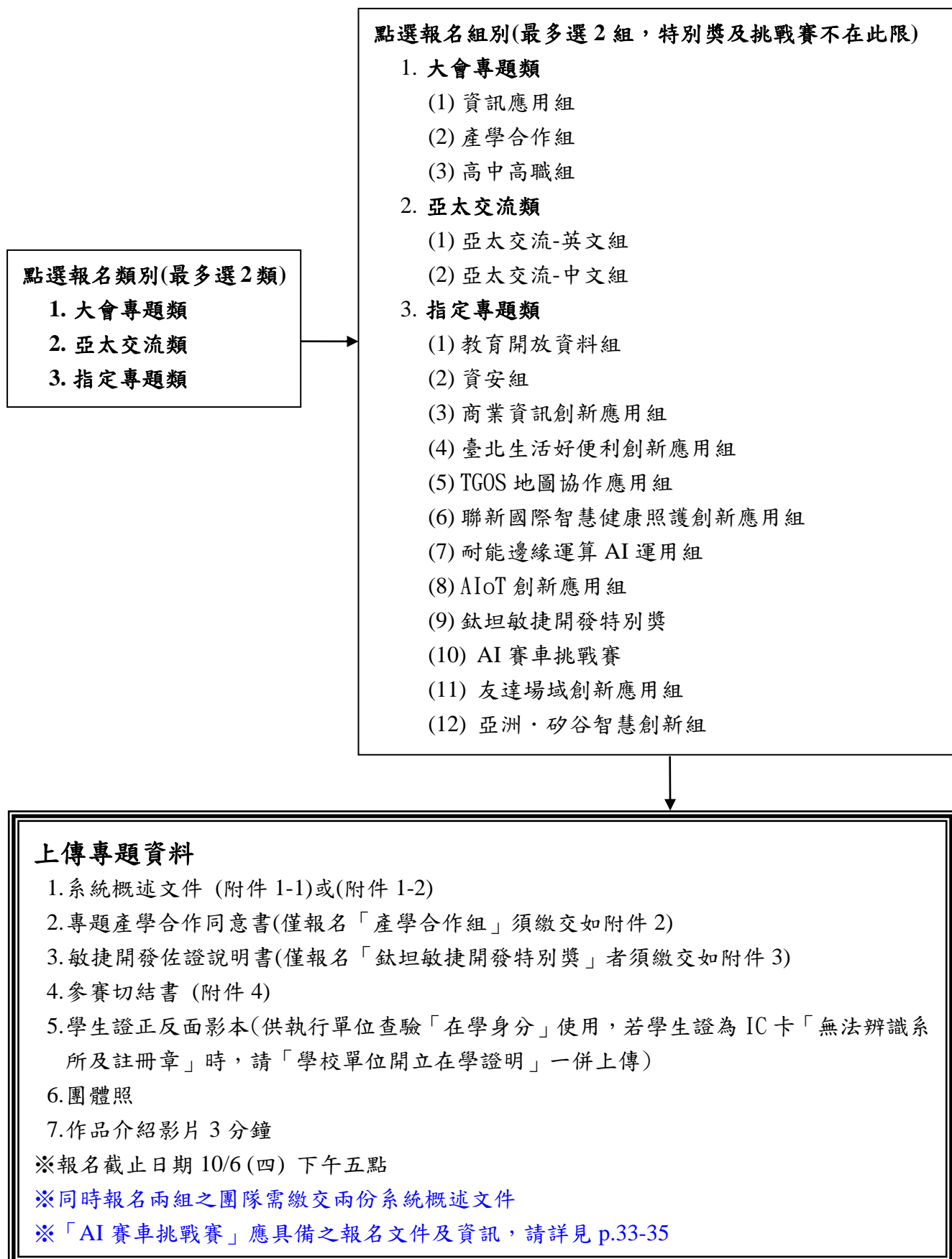
編號	組別	說明
1	教育開放資料組 (EDUOD)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。 3. 須於系統概述文件中說明所使用之資料集與來源。

編號	組別	說明	
2	資安組 (EDUSE)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>	
3	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身分者都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有 1-2 名學校指導老師。</li> <li>3. 以公司或商業登記開放資料為基礎，可混搭其它跨域資料增值，應用主題不限，任何軟、硬體資訊整合技術之創新應用均可參加。</li> <li>4. 可參考經濟部商工行政資料開放平台(<a href="https://data.gcis.nat.gov.tw">https://data.gcis.nat.gov.tw</a>)或商工登記公示資料查詢服務(<a href="https://findbiz.nat.gov.tw/">https://findbiz.nat.gov.tw/</a>)之介紹及應用。</li> </ol>	
4	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份皆可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名指導老師。</li> </ol>	
5	TGOS 地圖協作 應用組 (TGOS)	主題地圖應用開發	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國高中高職、大專校院及碩博士班學生身份均可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> <li>3. 每隊需有系統概述文件(文件頁數依大會規定)。</li> </ol>
		創意故事地圖協作	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國高中高職、大專校院及碩博士班學生身份均可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> <li>3. 每隊需有系統概述文件(文件頁數依大會規定)。</li> </ol>
6	聯新國際智慧健康 照護創新應用組 (Landseed-health)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)及高中高職之在學學生都可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>	

編號	組別	說明
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備大專校院及碩博士班學生身份均可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>
9	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡具備全國大專校院及碩博士班學生身份，只要報名大會專題類「資訊應用組(IP)」、「產學合作組(PR)」、「亞太交流組(IC1)-英文組」或「亞太交流組(IC2)-中文組」的團隊，皆可加報「鈦坦敏捷開發特別獎」。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> <li>3. 唯一條件為作品須使用「敏捷開發」，並提交競賽須知「附件 3-敏捷開發佐證說明書」。</li> </ol>
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)學生身份皆可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過 8 人，另需有 1-2 名學校指導老師。</li> </ol>

## 五、報名流程

(一) 線上報名-報名網址：<https://innoserve.tca.org.tw>



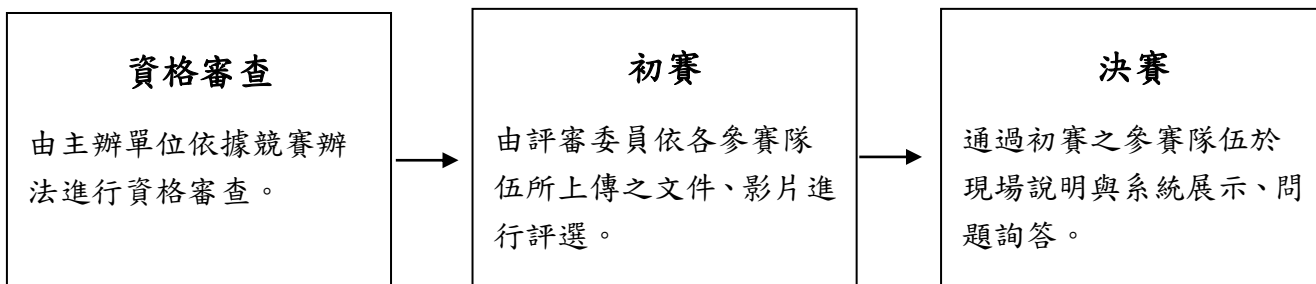


## (二) 注意事項

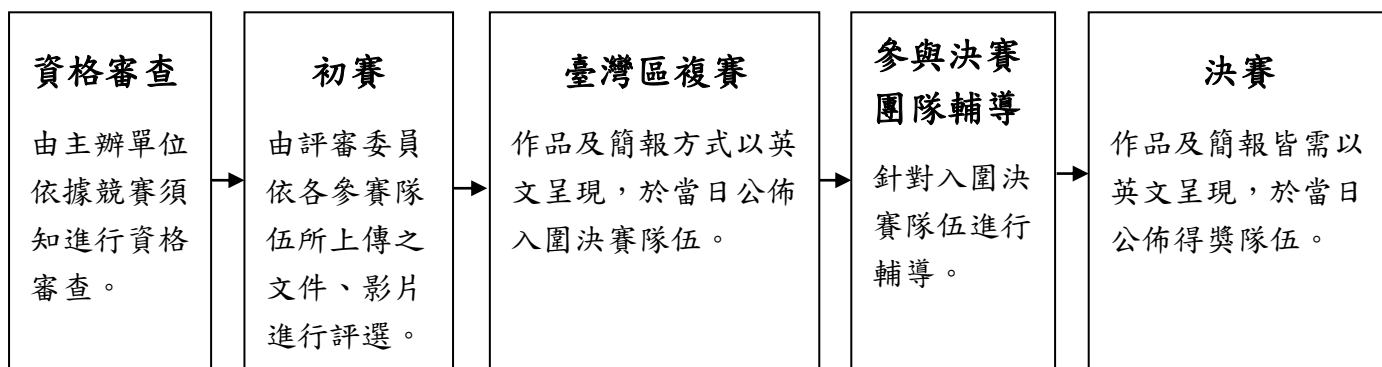
項目	注意事項
線上報名	報名網址： <a href="https://innoserve.tca.org.tw">https://innoserve.tca.org.tw</a>
上傳報名文件	<ol style="list-style-type: none"> <li>系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2)需為 word 檔，字型統一用標楷體 14 字型，不得超過 5 頁，且檔案大小不得超過 4MB。</li> <li>專題產學合作同意書(僅報名產學合作組須繳交如附件 2)，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>敏捷開發佐證說明書(僅報名「鈦坦敏捷開發特別獎」者，須繳交如附件 3) 需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>參賽切結書(附件 4)，須由所有團隊成員親筆簽名，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>學生證正反面影本，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為 IC 卡無法辨識「系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳。</li> <li>團體照需為 JPG 檔，繳交像素須大於 1024x768，且禁止裁剪成正方形避免播放時變形，並建議參賽團隊全體及學校指導老師共同合影，檔案大小不得超過 2MB。</li> <li>作品介紹影片請先上傳至 YouTube，隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」，上傳後將影片網址填入線上報名資料內。</li> <li>作品介紹影片範例，請至報名網站查看(<a href="https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx">https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx</a>)。</li> <li>匿名原則：繳交之資料內容(含影片)除大會提供之表頭之外，不得提示或暗示參賽單位(如學校 logo、學校名稱、指導教授姓名等)，由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。</li> </ol>
其他	<ol style="list-style-type: none"> <li>同一組學生只能報名 1 個專題，或同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽，經查獲者，取消參賽及得獎資格。</li> <li>報名「教育開放資料組」、「商業資訊創新應用組」、「臺北生活好便利創新應用組」注意事項： <ol style="list-style-type: none"> <li>線上報名時，請填寫至少 1 筆各組指定之開放資料的資料集(Data Set)名稱。</li> <li>另詳列於上傳文件「系統概述文件(附件 1-1)」中。</li> </ol> </li> <li>報名產學合作組 (PR) 注意事項： <ol style="list-style-type: none"> <li>報名產學合作組，需於『系統概述文件』之『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼，並請廠商填寫專題產學合作同意書(附件 2)，以供查證及提供評審委員參考。</li> <li>如報名產學合作組後，經主辦單位評定不符合產學合作組或產學合作組資格時，主辦單位將調整該組至其他適合組別。</li> <li>檢附廠商填寫之專題產學合作同意書者，優先歸入本組。</li> <li>由產官學界公正評審團隊針對參賽作品的產業實務與技術面之觀點進行評審。</li> </ol> </li> <li>不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。</li> <li>資管系報名如違反規定，超過報名隊數之上限，主辦單位有權取消該校報名資格。</li> <li>報名截止後不得更換或新增組員及學校指導老師。</li> </ol>

## 六、競賽流程

### (一)大會專題類、亞太交流類、指定專題類



### (二)亞太交流類(亞太交流-英文組)



### (三)競賽流程說明

1. 資格審查：由主辦單位依據報名須知進行資格審查並調整競賽組別。
2. 初賽：通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與作品介紹影片進行評選，通過後進入決賽。
3. 臺灣區複賽：「亞太交流-英文組」參賽隊伍需先經過臺灣區現場複選，作品及簡報呈現方式以英文為原則，並針對入圍決賽隊伍進行作品英文化輔導。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
4. 決賽：通過初賽及臺灣區複賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。亞太交流-英文組之參賽隊伍需以英文呈現作品及簡報。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
  - 同時報名2類之參賽隊伍，需簡報兩次。

(四)決賽時程表( 暫定，最後時間以當天的大會手冊為準 )

時 間	活 動 流 程
07:30~08:30	報到及現場展示系統架設
08:10~08:30	貴賓、評審委員報到
08:30~09:20	開幕典禮
09:20~09:30	評審委員共識會議
09:30~10:45	現場詢答、決選評分（一）每組 1~5 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
10:45~10:55	中場休息
10:55~12:10	現場詢答、決選評分（二）每組 6~10 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
12:10~13:30	午餐休息
13:30~14:45	現場詢答、決選評分（三）每組 11~15 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
14:45~15:30	決選評審會議、團隊觀摩
15:30~17:00	頒獎典禮

## 七、評審遴選與評分項目

### (一)評審遴選

#### 1.大會專題類

編號	組別	評審組成
1	資訊應用組 (IP)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 資訊應用組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。 3. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
2	產學合作組 (PR)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
3	高中高職組 (IPSH)	1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。 2. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。

#### 2.亞太交流類

編號	組別	評審組成
1	亞太交流-英文組 (IC1)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。
2	亞太交流-中文組 (IC2)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。

#### 3.指定專題類

編號	組別	評審組成
1	教育開放資料組 (EDUOD)	評審團成員由競賽委員會、教育部資訊及科技教育司邀請產、學代表共同組成。
2	資安組 (EDUSE)	評審團成員由競賽委員會、教育部資訊及科技教育司邀請產、官、學代表共同組成
3	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	評審團成員由競賽委員會及經濟部商業司廣邀產、官、學代表共同組成。

編號	組別	評審組成
4	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	評審團成員由競賽委員會及臺北市政府廣邀產、官、學代表共同組成。
5	TGOS 地圖協作應用組 (TGOS)	評審團成員由競賽委員會、內政部資訊中心共同邀請產、官、學代表共同組成。
6	聯新國際智慧健康照護 創新應用組 (Landseed-health)	評審團成員由競賽委員會、聯新醫院管理顧問股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	評審團成員由競賽委員會、耐能智慧股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	1.評審由財團法人電腦技能基金會邀請該領域專家學者擔任評審委員，並針對評審項目進行評選作業。 2.評審團設總召集人1名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。 3.得獎作品及得獎名額由評審委員共同確認並決議。
9	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	評審團成員由競賽委員會、新加坡商鈦坦科技廣邀產、官、學代表共同組成。
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	評審團成員由競賽委員會、友達光電股份有限公司廣邀產、官、學代表共同組成。
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	評審團成員由競賽委員會及國家發展委員會邀請產、官、學代表共同組成

## (二) 參賽隊伍票選



獎項內容	票選進行方式
最佳人氣獎 (全部五隊)	以參賽隊伍為單位，由參賽隊伍於決賽現場掃描 QR code 投票，每隊有五票的投票資格，可以投給自己的團隊，且至少要投滿三個，其得票最高的五個團隊 (至少一隊獲獎隊伍為高中高職組) 將獲得最佳人氣獎。

### (三) 初賽評分項目

#### 1.大會專題類

編號	組別	評分項目	權重
1	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	50%
		擴充性(包含延展性...等)	50%
2	產學合作組 (PR)	技術性	50%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	50%
3	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	50%
		擴充性(包含延展性...等)	50%

#### 2.亞太交流類

編號	組別	評分項目	權重
1	亞太交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	10%

編號	組別	評分項目	權重
2	亞太交流-中文組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	45%
		實用性	45%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	10%

### 3.指定專題類

編號	組別	評分項目	權重	
1	教育開放資料組 (EDUOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	40%	
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%	
		資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)	20%	
2	資安組 (EDUSE)	創新性(創意、構想、應用)	60%	
		實用性(市場、功能、可行)	40%	
3	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	創新性	40%	
		實用性	35%	
		加值性	25%	
4	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	創新性	50%	
		實用性	50%	
5	TGOS 地圖協作應用組 (TGOS)	主題地圖應用開發	創新性	50%
			實用性	50%
		創意故事地圖協作	創意性	50%
			實用性	50%
6	聯新國際智慧健康照護	市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	40%	

編號	組別	評分項目	權重
	創新應用組 (Landseed-health)	創新性 (創意構想程度、服務創新性)	40%
		完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	20%
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	創新性	50%
		實用性	50%
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	創新性 (包含創新度、影響力、整合性，但不限於此)	40%
		穩定性 (包含完整度、使用者體驗，但不限於此)	30%
		系統文件完整性 (包含主題符合度、問題定義，但不限於此)	30%
9	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive (快速迭代，持續改善，頻繁獲得使用者反饋等)	40%
		可視性 Transparency (資訊視覺化，進度透明度，團隊資訊交流頻率等)	30%
		技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等)	30%
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	創新性	30%
		實用性	40%
		技術性	30%
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	25%
		創新性 (創意構想程度、服務創新性)	25%
		可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)	35%
		完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	15%

(一) 「亞太交流-英文組」臺灣區複賽評分項目

編號	組別	評分項目	權重
----	----	------	----

1	亞太交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	10%

## (二) 決賽評分項目

### 1.大會專題類

編號	組別	評分項目	權重
1	資訊應用組 (IP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性...等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗...等)	15%
		擴充性(包含延展性...等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	15%
		說明展示表達能力	10%
2	產學合作組 (PR)	企業上線可行性	20%
		技術性	20%
		實用性(包含有效性、整合性...等)	20%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	15%
		說明展示表達能力	10%
3	高中高職組 (IPSH)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性...等)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗...等)	15%
		擴充性(包含延展性...等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	15%
		說明展示表達能力	10%

### 2.亞太交流類

編號	組別	評分項目	權重
----	----	------	----

編號	組別	評分項目	權重
1	亞太交流-英文組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性	45%
		英文說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	10%
2	亞太交流-中文組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性...等)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義...等)	10%

### 3.指定專題類

編號	組別	評分項目	權重
1	教育開放資料組 (EDUOD)	創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	30%
		實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%
		資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)	20%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)	10%
2	資安組 (EDUSE)	創新性(創意、構想、應用)	40%
		實用性(市場、功能、可行)	40%
		說明展示表達能力(作品展示、說明清楚、整體概念完整)	20%
3	商業資訊創新應用組 (GCIS-OPENDATA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性等但不限於此)	30%
		實用性(包含技術成熟度、市場潛力等但不限於此)	25%
		加值性(開放資料加值程度、應用主題符合度等等但不限於此)	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	15%
4	臺北生活好便利	創新性	30%



編號	組別	評分項目	權重
	創新應用組 (TCGIA)	實用性	15%
		穩定性	15%
		擴充性	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	10%
5	TGOS 地圖 協作應用組 (TGOS)	創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)	40%
		實用性(包含科技應用整合性、功能性等)	40%
		現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)	20%
		創意性(包含主題創意性、文化創意整合性等)	40%
		實用性(包含主題應用整合性、功能性等)	40%
		現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)	20%
6	聯新國際智慧健康 照護創新應用組 (Landseed-health)	市場性(應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	25%
		創新性(創意構想程度、服務創新性)	25%
		可行性(技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)	35%
		完整性(技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	15%
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	創新性(包含產品創新性、使用技術的困難度、AI 模型的精準度與速度等)	40%
		實用性(包含科技應用整合性、功能性、潛在的商務機會等)	20%
		現場展示能力(APP 內容完整性，展示品質，主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、系統穩定性、設計概念呈現等)	40%
		加分項目：依 KNEO 平台按愛心收藏的人數酌予加分	
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	作品之創新與整合性	25%
		穩定性與實用度	25%

編號	組別	評分項目	權重
		系統文件完整性	20%
		跨平台整合性	20%
		說明展示表達能力	10%
9	鈦坦敏捷開發特別獎 (Titansoft Agile)	適應性 Adaptive (快速迭代、持續改善、頻繁獲得使用者反饋等)	40%
		可視性 Transparency (資訊視覺化、進度透明度、團隊資訊交流頻率等)	30%
		技術性 Technical Practice (DevOps, Test Driven Development, 持續集成等)	30%
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	創新性	30%
		實用性	30%
		技術性	20%
		說明展示表達能力	20%
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	市場性 (應用服務產生的效益、市場接受度、衍生服務之可能性)	20%
		創新性 (創意構想程度、服務創新性)	20%
		可行性 (技術可行性、系統技術與整合之成熟度、未來之擴充性與穩定性)	30%
		完整性 (技術與說明文件是否完整、功能與主題與使用情境之說明是否詳細、應用服務之內容與呈現方式是否易懂)	15%

## 八、獎勵方式

本屆「大會專題類」及「亞太交流類」之各組別評選方式將視報名隊數細分各小組，每小組約10~15隊，從各小組中各評選出優秀的得獎隊伍，得獎隊伍之獎狀將於賽後統一製作後郵寄至報名地址。

### (一)大會專題類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1	資訊應用組 (IP)	第一名(10名)：新台幣 20,000 元 第二名(10名)：新台幣 10,000 元 第三名(10名)：新台幣 5,000 元 佳作(20名)：獎狀乙紙	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙
2	產學合作組 (PR)	第一名(4名)：新台幣 40,000 元 第二名(4名)：新台幣 25,000 元 第三名(4名)：新台幣 10,000 元 佳作(8名)：獎狀乙紙	
3	高中高職組 (IPSH)	第一名(1名)：新台幣 20,000 元 第二名(1名)：新台幣 10,000 元 第三名(1名)：新台幣 5,000 元 佳作(2名)：獎狀乙紙	
4	最佳人氣獎	最佳人氣獎(5名)：新台幣 3,000 元	■ 最佳人氣獎 1 隊為高中高職組，4 隊為大專校院團隊，得獎隊伍可獲得由數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙

### (二)亞太交流類(數位發展部數位產業署提供之獎項)

編號	組別	獎勵內容	備註
1	亞太交流-英文組 (IC1)	第一名(1名)：新台幣 120,000 元 第二名(1名)：新台幣 50,000 元 第三名(1名)：新台幣 30,000 元 最佳創新獎(2名)：獎狀乙紙	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙

編號	組別	獎勵內容	備註
2	亞太交流-中文組 (IC2)	第一名(1名): 新台幣 50,000 元 第二名(1名): 新台幣 20,000 元 第三名(1名): 新台幣 10,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> </ul>

### (三)指定專題類

編號	組別	獎勵內容	備註
1	教育開放資料組 (EDUOD)	第一名(1名): 新台幣 50,000 元 第二名(1名): 新台幣 30,000 元 第三名(1名): 新台幣 10,000 元 佳作(3名): 新台幣 5,000 元(其中一名保留由高中高職團隊獲獎,若無得從缺。)	<ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由教育部資訊及科技教育司、數位發展部數位產業署、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙</li> <li>得獎隊伍作品著作權屬該團隊,但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動</li> </ul>
2	資安組 (EDUSE)	第一名(1名): 新台幣 50,000 元 第二名(1名): 新台幣 30,000 元 第三名(1名): 新台幣 10,000 元 佳作(3名): 新台幣 5,000 元(其中一名保留由高中高職團隊獲獎,若無得從缺。)	<ul style="list-style-type: none"> <li>得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由教育部資訊及科技教育司、數位發展部數位產業署、中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>得獎隊伍作品著作權屬該團隊,但需無償提供教育部資訊及科技教育司無償運用於各項業務推廣、成果發表、展示宣傳說明會等活動。</li> </ul>

編號	組別	獎勵內容		備註
3	商業資訊 創新應用組 (GCIS-OPEN DATA)	第一名：新台幣 50,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元 第二名：新台幣 30,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元 第三名：新台幣 10,000 元及 獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明一份</li> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由數位發展部數位產業署、經濟部商業司、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>
4	臺北生活好便利 創新應用組 (TCGIA)	第一名(1名)：新台幣 50,000 元及 獎盃乙座 第二名(1名)：新台幣 30,000 元及 獎盃乙座 第三名(1名)：新台幣 10,000 元及 獎盃乙座 佳作(2名)：新台幣 5,000 元		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由臺北市政府資訊局、數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎作品著作權屬該團隊，得獎隊伍須填寫著作授權同意書，無償提供給臺北市政府作為政府開放資料推廣用途之公開展示。</li> </ul>
5	TGOS 地圖 協作應用組 (TGOS)	主題 地圖 應用 開發	第一名(1名)：新台幣 60,000 元 第二名(1名)：新台幣 30,000 元 第三名(1名)：新台幣 20,000 元 佳作(1名)：新台幣 10,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可另獲得由內政部資訊中心、數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，但需無償提供內政部資訊中心使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用。</li> </ul>
		創意 故事 地圖 協作	第一名(1名)：新台幣 30,000 元 第二名(1名)：新台幣 20,000 元 第三名(1名)：新台幣 10,000 元	

編號	組別	獎勵內容	備註
6	聯新國際 智慧健康照護 創新應用組 (Landseed-health)	第一名(1名)：新台幣 100,000 元 第二名(1名)：新台幣 50,000 元 第三名(1名)：新台幣 30,000 元 最佳潛力獎(2名)：新台幣 10,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由聯新醫院管理顧問股份有限公司及中華民國資訊管理學會共同頒發中英文獎狀乙紙。</li> </ul>
7	耐能邊緣運算 AI 運用組 (Kneron)	第一名(1名)：新台幣 50,000 元+ 耐能創辦人的升學推薦信 + 1 個暑期實習機會 第二名(1名)：新台幣 30,000 元 第三名(1名)：新台幣 10,000 元  <b>【耐能最受歡迎獎(2名)】</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 愛心數最高者：可獲得新台幣 6,000 元、AI 加速棒(價值新台幣 3,300 元)一支</li> <li>• 愛心數第二高者：可獲得新台幣 4,000 元、AI 加速棒(價值新台幣 3,300 元)一支</li> </ul> <b>【入圍決賽獎勵(13名)】</b> 入圍決賽 13 組團隊且 App 已上架 KNEO 平台，即可獲得 AI 加速棒(價值新台幣 3,300 元)一支，與競賽委員會頒發之決賽入圍證明	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 耐能最受歡迎獎由平台上該 app 按「愛心」收藏的人數多寡決定。</li> <li>■ 凡入圍本組決賽且 App 已上架 KNEO 平台，均提供入圍證明乙份。</li> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由耐能智慧股份有限公司及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 得獎隊伍作品著作權屬該團隊，競賽結束之後所有入選決賽的 AI app 需上架 KNEO 平台，AI app 的檔案大小需在 100MB 以下，產品訂價權歸屬該團隊所有，惟須符合最低定價的要求。每次販售該隊伍可獲得定價扣除刷卡手續費以及稅款的 6 成價金。詳細合約將由 Kneron 提供參賽隊伍審閱。合約瀏覽處  <a href="https://reurl.cc/bzxpav">https://reurl.cc/bzxpav</a> </li> </ul>



編號	組別	獎勵內容	備註
8	AIoT 創新應用組 (TQC+)	第一名：新台幣 15,000 元， 獎牌一座、獎狀一紙。 第二名：新台幣 10,000 元， 獎牌一座、獎狀一紙。 第三名：新台幣 5,000 元， 獎牌一座、獎狀一紙。 優勝（3 名）：獎狀一紙	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 凡入圍決賽的老師及學生均提供入圍證明乙份。</li> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由財團法人電腦技能基金會及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>
9	鈦坦敏捷開發 特別獎 (Titansoft Agile)	第一名（1 名）：新台幣 50,000 元， 獎盃乙座 第二名（1 名）：新台幣 30,000 元， 獎盃乙座 第三名（1 名）：新台幣 20,000 元， 獎盃乙座 佳 作（2 名）：新台幣 5,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由新加坡商鈦坦科技及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>■ 視公司需求提供就業或實習機會。</li> </ul>
10	友達場域 創新應用組 (AUO_AI)	第一名(1 名)：新台幣 100,000 元， 獎狀乙紙 第二名(1 名)：新台幣 50,000 元， 獎狀乙紙 第三名(1 名)：新台幣 30,000 元， 獎狀乙紙 佳 作(2 名)：新台幣 10,000 元， 獎狀乙紙	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 視公司需求提供就業或實習機會。</li> <li>■ 參賽團隊同意配合設組企業推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。</li> <li>■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由友達光電股份有限公司及中華民國資訊管理學會共同頒發中英文獎狀乙紙。</li> </ul>

編號	組別	獎勵內容	備註
11	亞洲·矽谷 智慧創新組 (ASVDA)	第一名(1名)：新台幣 100,000 元 第二名(1名)：新台幣 50,000 元 第三名(1名)：新台幣 30,000 元 佳作(4名)：新台幣 5,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的 學生成員均可獲得由國家發展 委員會、數位發展部數位產業 署、教育部資訊及科技教育 司、中華民國資訊管理學會共 同頒發的中英文獎狀乙紙

## 九、參賽規則

- (一) 參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二) 參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀：
  1. 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
  2. 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
  3. 以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品未有所精進或未將精進之處載明於報名文件者。
  4. 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
  5. 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
  6. 參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三) 參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- (四) 主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽網站。參賽團隊應經常瀏覽網站公告，不得以未知悉為由提出異議。
- (五) 競賽網址：<https://innoserve.tca.org.tw>。

## 十、聯絡方式

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

聯絡人：劉會心小姐、安婷小姐、邱智筠小姐

聯絡電話：02-2577-4249#836、366、331

e-mail：

[pt836@mail.tca.org.tw](mailto:pt836@mail.tca.org.tw)；[ayesha@mail.tca.org.tw](mailto:ayesha@mail.tca.org.tw)；[erika@mail.tca.org.tw](mailto:erika@mail.tca.org.tw)；[erika@mail.tca.org.tw](mailto:erika@mail.tca.org.tw)

## 十一、AI 賽車挑戰賽

### (一)競賽說明

本次 AI 賽車競賽必須透過 AWS 的 DeepRacer 雲端平台進程式開發，透過線上虛擬的方式進行初、決賽。

什麼是 AWS DeepRacer? 它是 AWS 出的一款 1/18 比例全自動賽車，讓一般人可以透過有趣的方式來學習”強化學習模型”(Reinforcement Learning, RL)，RL 是一項進階的機器學習 (Machine Learning, ML) 技術，採用與其他機器學習方法截然不同的訓練模式。它的強大能力在於無需任何經過標記的訓練資料，即可學習非常複雜的行為，而且能在針對長期目標進行優化的同時做出短期決定。團隊只要使用 AWS 的雲端平台，與 3D 模擬器中的虛擬汽車及賽道，就可以很快速的開發自駕車機器學習模型(Reinforcement Learning model)。

利用 AWS DeepRacer，可以在雲端 3D 賽車模擬器中開始使用虛擬汽車和賽道，還可以將訓練有素的模型部署到 AWS DeepRacer 與其他參賽團隊共同競技。

### (二)報名資格

- 凡大專校院(含大專生、碩博士生)之在學學生都可參加。
- 每隊學生可由 1~8 人組成，另需有 1-2 名學校指導老師。

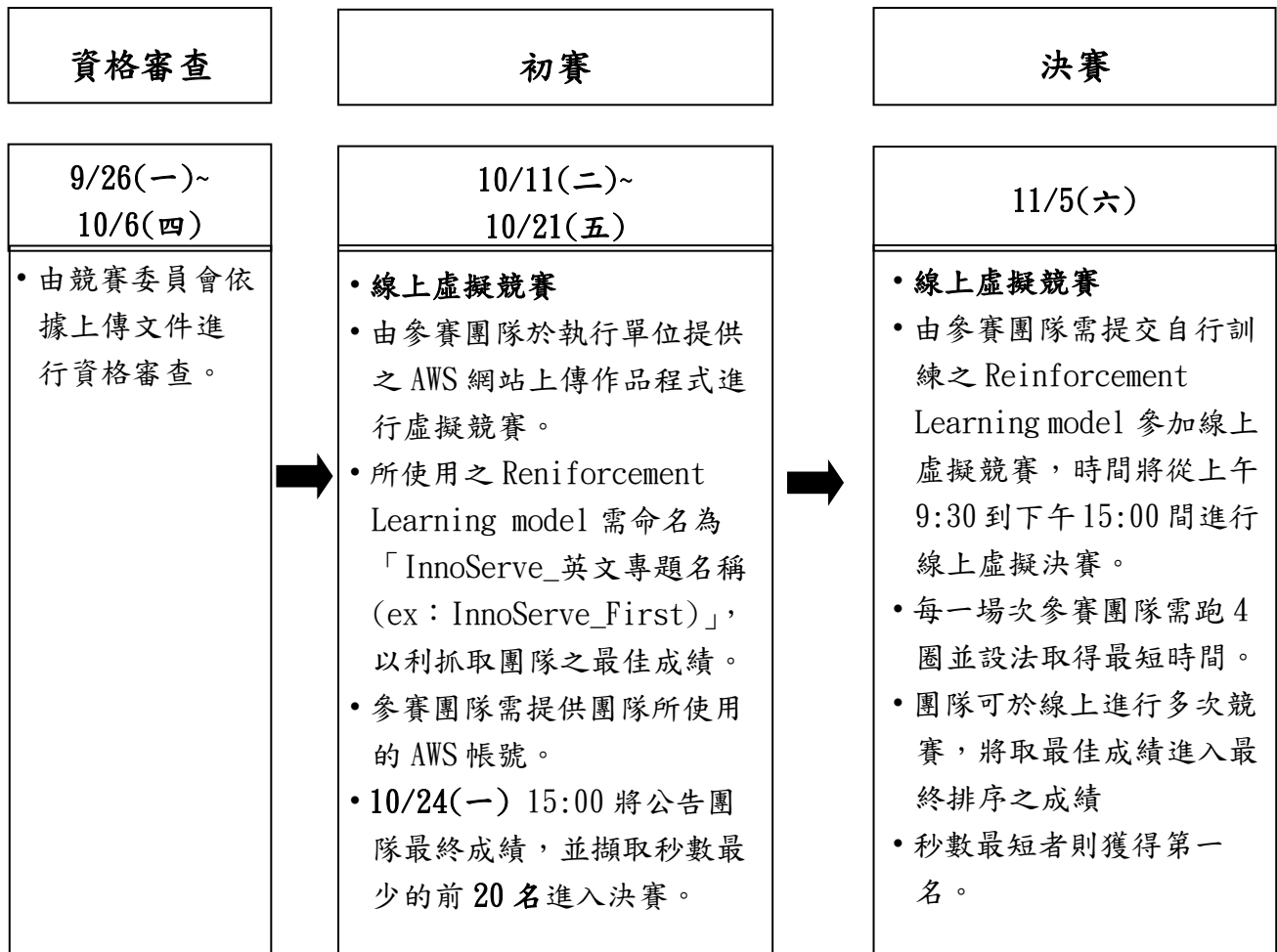
### (三)報名流程

- 線上報名-報名網址：<https://innoserve.tca.org.tw>
- 注意事項

項目	注意事項
上傳報名文件	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 須完整填寫報名資訊。</li><li>2. 須提供申請AWS帳號之電子郵件信箱及AWS ID(12碼的數字)。</li><li>3. 學生證正反面影本，需掃描成PDF檔，且檔案大小不得超過2MB。</li><li>4. 參賽切結書 (附件4)</li><li>5. 供執行單位查驗「在學身分」使用，若學生證為IC卡無法辨識「系所及註冊章」時，請「學校單位開立在學證明」一併上傳。</li><li>6. 團體照需為JPG檔，繳交像素須大於1024x768，且禁止裁剪成正方形避免播放時變形，並建議參賽團隊全體及指導老師共同合影，檔案大小不得超過2MB。</li></ol>
其他	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。</li><li>2. 報名截止後不得更換或新增組員及指導老師。</li></ol>

#### (四)競賽時程及流程

報名日期(線上):111年9月26日(一)上午九點開放報名~111年10月6日(四)下午五點截止



## (五) 競賽流程及注意事項說明

### 1. 初賽

- (1) 資格審查：由競賽委員會依據報名文件進行資格審查。
- (2) 採用線上虛擬競賽。
- (3) 網址：初賽連結將於資格審查後提供給報名團隊，敬請留意Email信件。
- (4) 每隊需於初賽期間2022/10/11(二) 09:00-2022/10/21(五) 23:59於AWS DeepRacer參加線上虛擬競賽，必須向DeepRacer聯盟提交AWS DeepRacer Reinforcement Learning model，將以程式設計的方式在執行單位提供之AWS網站賽道上進行比賽。
- (5) 所使用之Reinforcement Learning model需命名為「InnoServe\_英文專題名稱 (ex：InnoServe\_First)」，以利競賽委員會抓取團隊之最佳成績。
- (6) 參賽團隊需提供團隊所使用的AWS帳號。
- (7) 線上虛擬競賽會依各種情況指定所需連續圈數(在虛擬比賽中指定之圈數)，單圈秒數(取至小數點後3位)將是平均的單圈時間，你可以為虛擬比賽提供多個模型，但競賽委員會只會保留你的最佳單圈時間。
- (8) 10/24(一) 下午15:00將公告進入決賽的20個團隊及團隊最終成績。
- (9) 請團隊也將你最好的成績截圖下來，寄至[ayesha@mail.tca.org.tw](mailto:ayesha@mail.tca.org.tw)，以利委員會進行二次確認。

### 2. 決賽

- (1) 採用線上虛擬競賽
- (2) 由參賽團隊需提交自行訓練之Reinforcement Learning model參加線上虛擬競賽，時間將從上午9:00到下午15:00間進行線上虛擬決賽。
- (3) 每一場次參賽團隊需跑4圈並設法取得最短時間。
- (4) 團隊可於線上進行多次競賽，將取最佳成績進入最終排序之成績
- (5) 秒數最短者則獲得第一名。
- (6) 本競賽僅能以自己的Reinforcement Learning model或是AWS在AWS DeepRacer控制台提供的Sample model進行比賽。除了AWS在AWS DeepRacer控制台中提供的模型外，凡是分享Reinforcement Learning model或使用分享的Reinforcement Learning model的參賽者都將會被取消資格。

### (六) 獎勵辦法

第一名 (1名)：新台幣 50,000 元 第二名 (1名)：新台幣 30,000 元 第三名 (1名)：新台幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由AWS及中華民國資訊管理學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。
---	---



## 附件 1-1：系統概述文件

- 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)。
- 報名產學合作組之參賽隊伍，需於『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼。
- 報名「教育開放資料組」、「臺北生活好便利創新應用組」及「商業資訊創新應用組」之參賽隊伍，須於『前言』段落中，詳列使用之「開放資料」資料集(Data Set)名稱。
- 上述 6 點說明，請於繳件時刪除。

---

編號：(主辦單位填寫)

專題名稱：XXXXX

校名與科系：XXXXX

指導教師：XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統功能簡介
- 四、系統特色
- 五、系統開發工具與技術
- 六、系統使用對象
- 七、系統使用環境
- 八、結語

**附件 1-2：系統概述文件[僅報名亞太交流-英文組需繳交]**

- 系統概述文件需為 word 檔，以 A4 紙張格式，最多不得超過 5 頁，超過頁數時系統會自動截尾，檔案大小不得超過 4MB
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 14 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：**(標頭為必須之部分)**
- 上述 4 點說明，請於繳件時刪除。

---

Application No.: (To be filled in by Contest Committee)

Title of Information System:

Name of Department and University:

Mentor(s):

Contact Person and Email:

Team member(s):

---

- I. Preface
- II. Innovation Description
- III. System Functions
- IV. System Features
- V. System Development Tools and Techniques
- VI. System Users
- VII. System Environment
- VIII. Conclusion

## 附件 2：專題產學合作同意書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

### 專題產學合作同意書

本公司與\_\_\_\_\_學校共同合作開發專題，專  
題名稱為：\_\_\_\_\_，同  
意以此專題參與「2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」產學合作  
組之參賽評選；並於競賽舉辦結束後，配合主辦單位追蹤其專題採用狀況。

此致

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

立同意書人

公司名稱：

代表人：(請代表人簽章或加蓋公司大小章)

聯絡人：

電話號碼：

電子郵件信箱：

通訊地址：

中 華 民 國 111 年 月 日

### 附件 3：敏捷開發佐證說明書

(繳交文件需為 PDF 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 2MB)

## 敏捷開發佐證說明書

本次參與「2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」之專題(專題名稱為：\_\_\_\_\_ )，使用任一或多個敏捷開發方法(如：Scrum、看板方法、極限編程...等等)，符合「鈦坦敏捷開發特別獎」之作品要求，其佐證說明如下所示。

■ 敏捷開發並非一項技術，其為一種思維方式於開發過程中持續學習並能夠隨機應變保有擁抱改變精神，使團隊於過程中不斷創新突破來因應快速反應及變動的市場。

1. 敏捷到底是什麼：<https://gotica.io/敏捷影片/InnoServe>

2. 敏捷開發方法有哪些：<https://gotica.io/工具組合技/InnoServe>

■ 敏捷開發方法形式多元，可參考以下五步驟：

1. 選擇參賽主題(使用任何技術皆可再套用敏捷開發)

2. 準備敏捷積壓(項目清單 or 待辦事項及時間規劃)

3. 決定使用的敏捷方法(請於佐證說明書詳細列舉，形式不限，如：文字、照片、畫面截圖...等)

4. 追蹤專案進度(不限工具，如便利貼、白板/黑板或線上工具 Trello、Jira...等，皆可參考使用)

5. 學習和調整(回顧時的反饋與討論，使全新階段開發更順暢)



## 附件 4：參賽切結書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB)

# 2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽 參賽切結書

學校名稱：\_\_\_\_\_

專題名稱：\_\_\_\_\_

本團隊為參加「2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」(以下稱本競賽)，同意擔保下列事項，以作為取得參賽資格之依據：

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容，願依相關規定參賽，參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀，如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為，將由本團隊自負相關法律及賠償責任，概與主辦及執行單位無關。
- 二、本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊知悉以相同參賽作品二度參與本競賽時，其作品須有所精進並載明於報名文件中，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為，經查證屬實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 五、本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用，促進資訊創意發想交流。

此致

主辦單位：數位發展部數位產業署、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

執行單位：台北市電腦商業同業公會

團隊成員	姓名 (請清楚填寫或繕打)	身分證字號	簽名 (須由本人親筆簽名)

## 附件 5：耐能邊緣運算加速棒租借申請書

## [AI 加速棒租借辦法]

1. 數量有限，請提早向執行單位提出申請。
2. 填寫以下「耐能邊緣運算加速棒租借同意書」，並將同意書寄至執行單位台北市電腦公會。
3. 審核通過並收到保證金(請匯入下方帳戶)後，將於 10 個工作天內寄出 AI 加速棒。如使用匯款，保證金將退回原匯款之帳戶。如使用現金臨櫃匯款，請提供匯款單影本。

匯款帳戶	台北市電腦商業同業公會
匯入銀行	國泰世華銀行－敦南分行（銀行代碼：013-0534）
匯入帳號(共 14 碼)	824237999+身分證後 5 碼

4. 請於 111 年 11 月 11 日前(憑郵戳日期)將 AI 加速棒寄回至執行單位台北市電腦公會。
5. 執行單位收到 AI 加速棒後，確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還至申請人帳戶。
6. 執行單位聯絡窗口

收件單位	台北市電腦公會	收件地址	台北市松山區八德路三段 2 號 3 樓
收件者	湯小姐收	連絡電話	(02)25774249#390

7. 申請人、匯款人、退款之對象須為同一人。
8. 獲得加速棒之得獎團隊則無須歸還租借之加速棒。



# 2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽 「耐能邊緣運算加速棒」租借申請書

緣申請人\_\_\_\_\_因參與「2022 第 27 屆大專校院資訊應用服務創新競賽」耐能邊緣運算 AI 運用組，需向耐能智慧股份有限公司租借耐能邊緣運算加速棒(下稱加速棒)並同意由台北市電腦商業同業公會(下稱台北市電腦公會)處理租借事宜及遵守下列事項：

- 一、 加速棒租借期間：111 年 5 月 2 日(一)起至 111 年 10 月 7 日(五)止。
- 二、 加速棒借用保證金：申請人同意以匯款方式繳交保證金新台幣 3,300 元(產品市價)用以租借加速棒。待台北市電腦公會審核資格通過並確認收到保證金後，預計於 10 個工作天內寄出加速棒。
- 三、 加速棒歸還日期：請於 111 年 11 月 11 日前(憑郵戳日期)將加速棒寄回至台北市電腦公會。待本會收到加速棒並確認無任何毀損，預計於 30 個工作天內將保證金退還給申請人。
- 四、 申請人保證於租借期間對加速棒負一切保管責任，若所借加速棒有任何毀損、遺失，同意由台北市電腦公會沒收上開保證金作為賠償。
- 五、 申請人資料：

學校名稱		所讀系所	
指導教授			
申請人姓名		申請人手機	
身分證後五碼		申請人 EMAIL	
加速棒寄送地址			
保證金退還帳戶 資訊	請將帳戶影本貼於附一 資訊須包含銀行(分行資訊)、戶名、帳號		
申請人 學生證影本	請將學生證影本貼於附件一 申請人如是老師，請附身分證影本		

此致

耐能智慧股份有限公司  
台北市電腦商業同業公會

申請人： (簽名或蓋章)

指導教授： (簽名或蓋章)

中 華 民 國      1   1   1      年                              月                              日

匯款單影本(使用現金臨櫃匯款須附)
申請人學生證影本(申請人如是老師，請附身分證影本)
存摺影本